**Proyecto inicial Ciclo 1**

**1. ¿Cuáles fueron los mini-ciclos definidos? Justifíquenlos.**

**Mini-ciclo: 1**

* \_(h:int; w:int) : Puzzle
* \_(ending:[][]char): Puzzle
* \_(starting:[][]char; ending:[][]char): Puzzle
* makeVisible()
* makeInvisible()

**Mini-ciclo: 2**

* addTile(row:int, column:int)
* deleteTile(row:int, column:int)
* isGoal(): boolean
* relocateTile(from: []int, to:[] int)
* tilt(direction:char)

**Mini-ciclo: 3s**

* actualArrangement(): [][] char
* addGlue(row:int, column:int)
* deleteGlue(row:int, column:int)
* finish()

Decidimos definir estos tres mini-cilos para el desarrollo del proyecto Inicial, cada miniciclo nos describe el paso a paso que debemos de llevar para el desarrollo para el ciclo 1, además los clasificamos por orden de dificultad; el objetivo de esto es para que nos tomará “menos” tiempo para su implementación.

**2. ¿Cuál es el estado actual del proyecto en términos de mini-ciclos? ¿por qué?**

El estado actual de nuestro proyecto es incompleto, ya que no logramos cubrir todas las partes que componen el mini-ciclo3. Se nos dificulta implementar el método glue porque no logramos plantear la estrategia adecuada para que funcionara.

**3. ¿Cuál fue el tiempo total invertido por cada uno de ustedes? (Horas/Hombre)**

El total de tiempo que invertimos en el proyecto inicial fue:

* Santiago Carmona 12 horas
* Sergio Idarraga 12 horas

**4. ¿Cuál consideran fue el mayor logro? ¿Por qué?**

Consideramos que nuestro mayor logro fue poder implementar el tablero, además de lograr visualizar ambos tableros al mismo tiempo y poder realizar los movimientos del tablero.. Esta parte nos requirió la mayor parte del tiempo al momento de implementar la solución de los tres ciclos.

**5. ¿Cuál consideran que fue el mayor problema técnico? ¿Qué hicieron para resolverlo?**

El mayor problema técnico que experimentamos fue la implementación de ciertos métodos, debido a que consideramos que tienen una dificultad demasiado alta. Para solucionar este problema recurrimos a ayuda externa buscando conceptos y métodos en internet.

**6. ¿Qué hicieron bien como equipo? ¿Qué se comprometen a hacer para mejorar los resultados?**

Consideramos que al estar comprometidos cada uno de los miembros de trabajo pudimos aprender y mejorar uno del otro habilidades en el momento de plantear e implementar las soluciones a los problemas.

**7. Considerando las prácticas XP incluídas en los laboratorios. ¿Cuál fue la más útil? ¿por qué?**

Las buenas prácticas que adoptamos para el desarrollo del problema fueron:

* Pair programming
* Desarrollo a base de pruebas

Nos parece que esta es una de las mejores opciones que tenemos al momento de trabajar en equipo, porque cada uno se está dando cuenta que se está haciendo a la hora de implementar todo el desarrollo de este proyecto.